

JORGE ANDRES SAKAINO UEHARA

Desarrollador Full Stack & Consultor de Software | Go, React, TypeScript

Lima, Perú | +51 945 599 080 | jorgesakaino@gmail.com | linkedin.com/in/jorgesakaino | github.com/sakaino2 | sakadev.oinc-games.com

Resumen

Desarrollador Full Stack y Consultor Tecnológico con amplia experiencia en la construcción de arquitecturas backend de alto rendimiento, microservicios y soluciones web/móviles escalables. Especializado en ecosistemas como Go, Unity, Java, Astro, React, TypeScript, Flutter, Wordpress y plataformas cloud y containerizadas (Docker, PostgreSQL, Nginx). Con experiencia comprobada en la integración de sistemas complejos de inventario con gestión de datos en tiempo real.

Experiencia

Consultor de Software Full-Stack, Independiente – Lima, Perú Set 2024 – Presente

- Diseño y desarrollo de arquitecturas web, móviles y backend escalables utilizando Go, Gin, PostgreSQL, TypeScript, React/Astro, Dart y Flutter para clientes locales.
- Desarrollo e integración de módulos de reportes, consultas HTTP y análisis del estado de la aplicación.
- Construcción e integración de aplicaciones móviles nativas y multiplataforma con Flutter aplicando patrones de gestión de estado BLoC.
- Optimización de consultas SQL y modelo de datos relacionales en PostgreSQL, mejorando el rendimiento de respuesta de la API.
- Containerización y despliegue continuo de servicios con Docker y Nginx en entornos cloud.
- Implementación de servicios S3 utilizando MinIO para almacenamiento de imágenes.

Artista Técnico, Zarzilla Games – Lima, Perú Set 2023 – Mar 2025

- Desarrollo de un videojuego online móvil utilizando Cocos Creator, un motor de videojuegos basado en TypeScript.
- Construcción e integración de funcionalidades nuevas solicitadas por el equipo de Diseño de Producto.
- Integración y optimización de assets 2D e interfaces de usuario para reducir el tamaño del proyecto exportado.
- Mantenimiento del código y reparación de bugs encontrados por el equipo de QA.
- Colaboración activa en equipos multidisciplinarios bajo metodologías ágiles (Scrum).

Profesor de Programación, Asociación Estadio La Unión – Lima, Perú Ene 2023 – Feb 2023

- Clases de programación para niños de 11 a 12 años utilizando Scratch.

Diseñador Gráfico, GRV Corporativa S.A.C. – Lima, Perú Set 2022 – Dic 2022

- Edición de videos, diseño de posts para redes sociales y diseño web para una empresa del sector inmobiliario de condominios de playa.

Diseñador Gráfico, Wasabi S.A.C. – Lima, Perú Feb 2019 – Jul 2022

- Edición de videos, diseño de posts para redes sociales, toma de fotos gastronómicas y diseño editorial de menús para una empresa del sector de restaurantes.

Proyectos

Sistema de Inventario Anual

Set 2024 - Presente

- Plataforma web y móvil orientada a instituciones del Estado para la gestión de inventario anual.
- Construido con Go, PostgreSQL, React, Tailwind CSS y Astro para la administración y sincronización de la base de datos en tiempo real.
- Desarrollo de una aplicación móvil utilizando Flutter para uso de campo para los inventariadores con modo offline en caso de que la locación no presente señal de internet.
- Implementación de funciones de generación de reportes para ser analizados y de plantillas para ser firmadas por los encargados de los bienes inventariados.
- Diseño de una interfaz de usuario responsiva y moderna para la visualización de gráficos que representan el estado actual del inventario.

Educación

Instituto Toulouse Lautrec, Desarrollo de Videojuegos - Lima, Perú

Mar 2020 - Dic 2022

Instituto Toulouse Lautrec, Curso Diseño UI/UX - Lima, Perú

Mar 2018 - Jun 2018

Instituto ISIL, Diseño Gráfico - Lima, Perú

Mar 2014 - Dic 2016

Habilidades

Lenguajes de Programación: Go (Golang), C#, Java, TypeScript, JavaScript, SQL, Dart, HTML5, CSS3.

Backend & Frameworks: Go (Gin, GORM), Java (Spring Boot), REST APIs, Microservicios.

Frontend & Mobile: React, Astro, Tailwind CSS, Shadcn UI, Flutter (BLoC), Unity, Cocos Creator.

Bases de Datos & Infraestructura: PostgreSQL, SQL, Docker, MinIO, Nginx, Linux, Git/GitHub.

Integraciones & Herramientas: Webhooks, CI/CD, Figma.

Idiomas

Español: Nativo

Inglés: Profesional / Técnico Avanzado